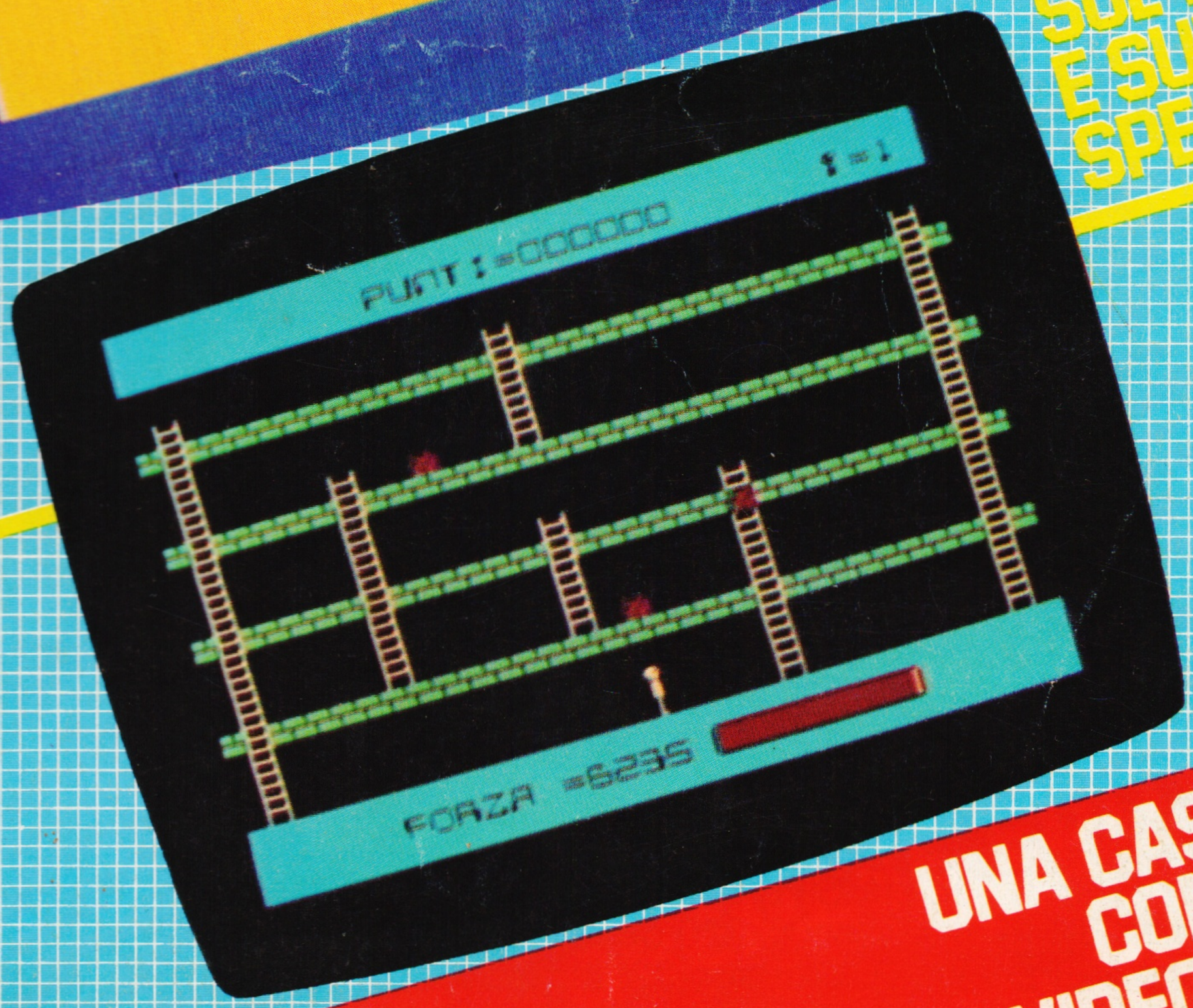
MENSILE - ANNO II - N. 15

Videogiochi

32 PAGINE A COLORI

LA PRIMA RIVISTA CHE "GIRA" SUL VIC 20 E SULLO SPECTRUM



UNA CASSETTA CON 10 VIDEOGIOCHI

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

"smanettoni" del Vic 20 e dello Spectrum è il vostro momento COLLABORATE!

Per maggiori chiarimenti telefonate al 02/8361077

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl. - via Koristka, 8 - 20154 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 220 del 21-04-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano 32; Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

BUONE FERIE

Con l'arrivo dell'afa estiva anche il computer ha cominciato a fare le bizze. Non stiamo ovviamente parlando dei nostri adorati figli di Zio Clive e Mr. Commodore. No, stiamo riferendoci al computer nostro, quello fisico che è da qualche parte dentro di noi. Con il caldo è svanita quella poca voglia che era rimasta di lavorare. Crediamo che la stessa cosa sia capitata a voi che avete appena finito di andare a scuola o, quelli più grandicelli (ma con i computer si è sempre ragazzi!), che state per partire per le meritate ferie estive. A tutti voi, comunque la redazione della rivista invia un caloroso (pardon, un freschissimo) augurio di buona vacanza ricordando che da settembre la nostra rivista sarà nuovamente in edicola, più bella nella cassetta ma anche nelle pagine che avete dimostrato di apprezzare sempre di più. Auguri e...

ARRIVEDERCI A SETTEMBRE

VICKISTI LEGGETE QUI!

Non crediamo che avrete difficoltà a caricare i programmi ma per i nostri programmi e tutti gli altri è necessario disporre di un registratore PULITO. Pertanto occorre pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cottonfioc. Se i problemi rimangono si deve provvedere alla regolazione dell'azimuth del registratore agendo sulla apposita vite di regolazione.

PER CHI HA LO SPECTRUM

Come potete ben vedere il caricamento dei programmi nello Spectrum non richiede particolare attenzione anche perché vi potete accorgere dallo «scroll» delle righe colorate se il vostro simpatico «mostro» sta caricando o meno il programma. Se siete alle prime armi come computermaniaci non preoccupatevi e seguite attentamente le istruzioni del manuale. I giochi dedicati allo Spectrum non dovrebbero creare problemi alla memoria del calcolatore. A meno che non sia stata la vostra memoria a dimenticare qualche passaggio di lavoro.

5 Il sommario di tutto ciò che gira sulla cassetta

6 Bruce - Jack

7 London - The Quake

8 Food - Striker

9 Stylo - Crazy Digger

10 Optix - Pick Man

12 La Hit parade dei nostri computer

IN QUESTO NUMERO

14 Intervista a David Crane, il papà di Ghostbusters!

18 Tutto il software per il C 16

22 Comunichiamo con il nostro Spectrum

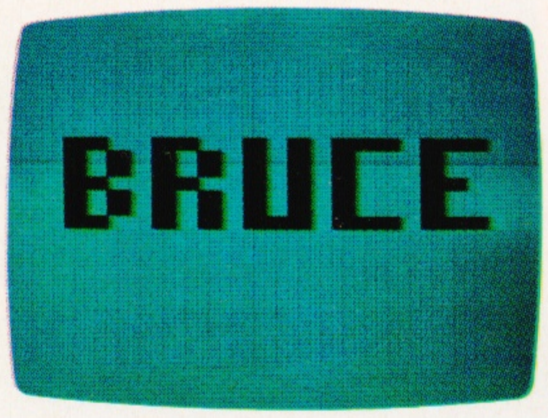
25 Vendo, compro, cerco, trovo

SULLA CASSETTA

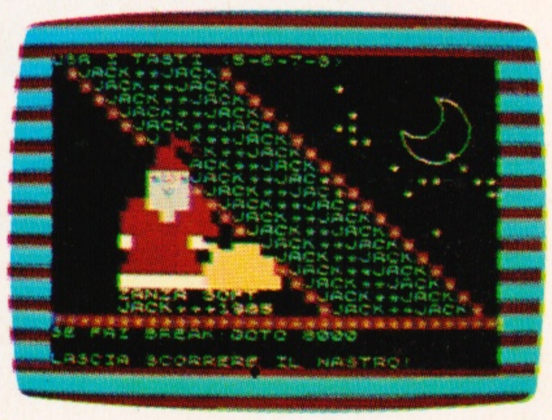
VIC 20 LATO A

SPECTRUM LATO B

1
BRUCE
Un aereo esploratore



1
JACK
Sei giochi in uno



2
LONDON
Una rana a Londra

2
THE QUAKE
Brutti animalacci!

3
FOOD
Il cibo dei Visitors

3
STRIKER
Bombardamenti senza tregua

4
STYLO
Un ragno in fuga

4
CRAZY DIGGER
Un intrico di scale

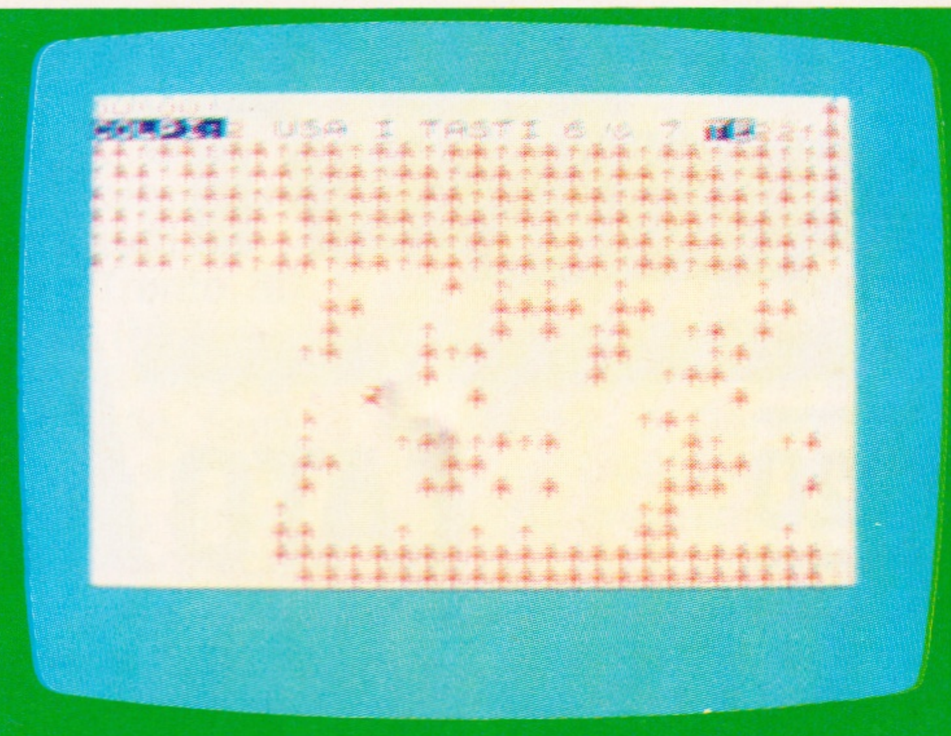
5
OPTIX
Puntate e fuoco!
(espanso a 8K)

5
PICK MAN
Un eroe e 4 fantasmi

BRUCE

VIC 20

JACK



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Un valente pilota è in esplorazione e si accorge di dover compiere un'azione pressoché suicida. È però un coraggioso e usa le armi al plasma e i neutroni.

Sei giochi in uno per il vostro 16K è proprio il massimo. Sarete chiamati a trovare il dolce, prendere i fiocchi di neve, correre nei boschi a cavallo...

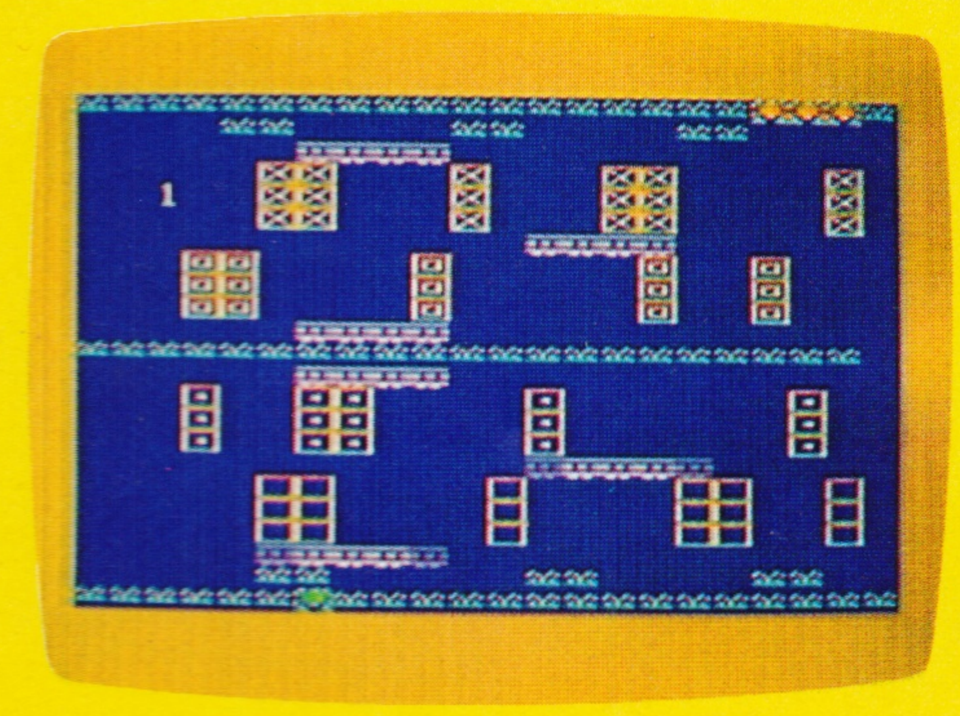
TASTI

JOYSTICK

P	alto
L	sinistra
;	destra
.	basso
SPACE	fuoco

5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra

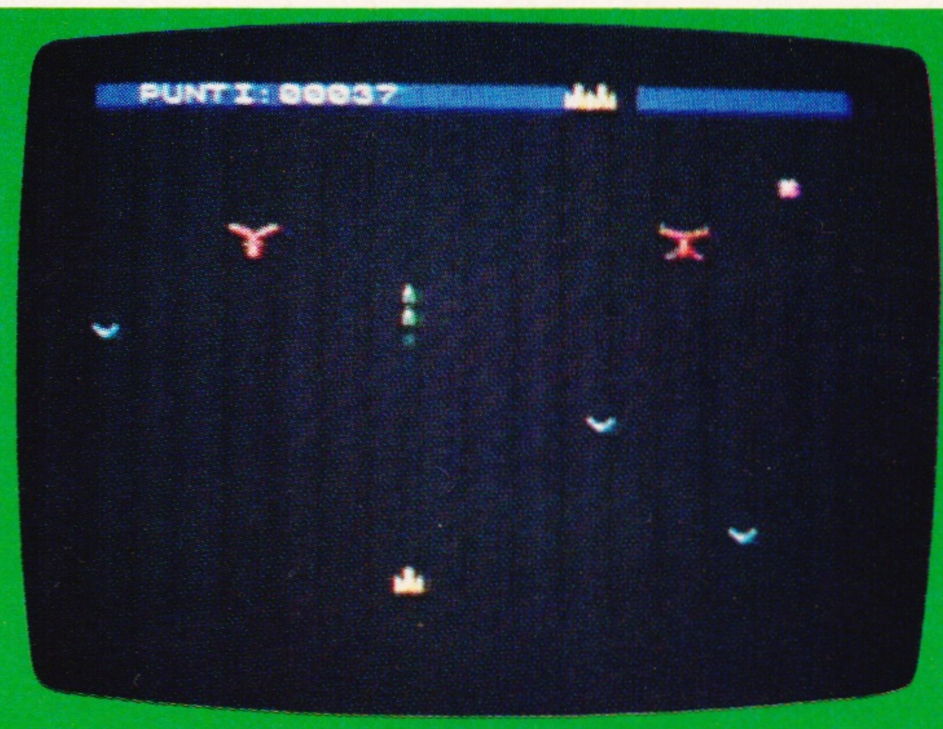
LONDON



VIC 20

Una rana salterina alle prese con l'eterno problema: riuscire a passare dall'altra parte. Stavolta però il batrace è a Londra e deve vedersela con Metrò e siepi!

THE QUAKE



SPECTRUM

Animalacci brutti! Quando la finirete di far cadere le vostre pillole mortali sulle nostre teste? Il loro alto contenuto di acido fenico dà subito la morte.

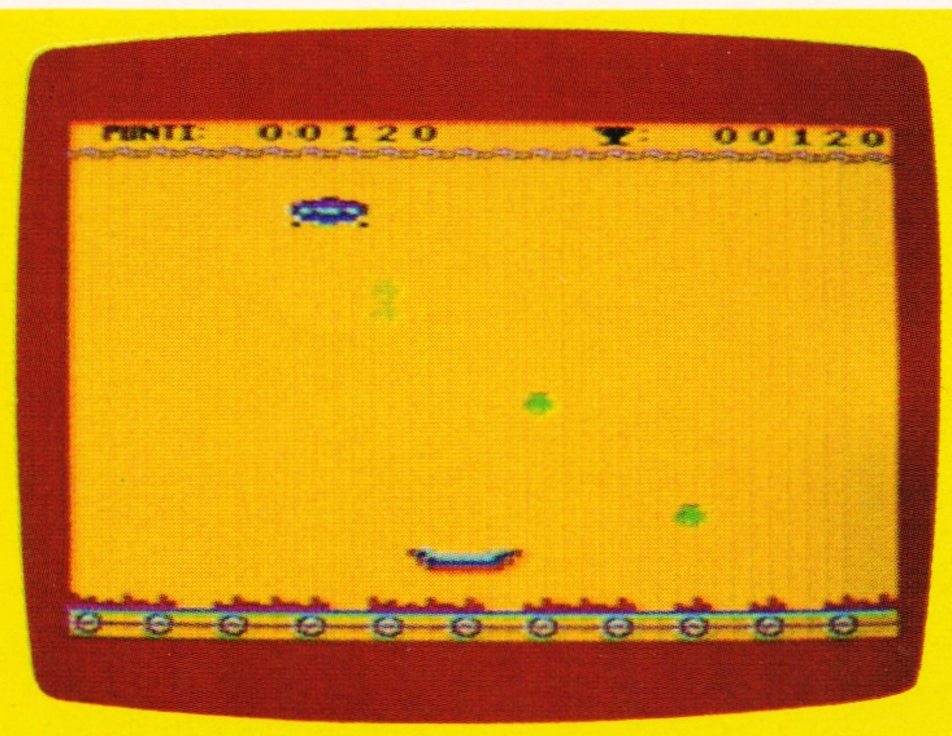
CHE GIOCO E'

TASTI

F1	sale
F3	sinistra
F5	destra

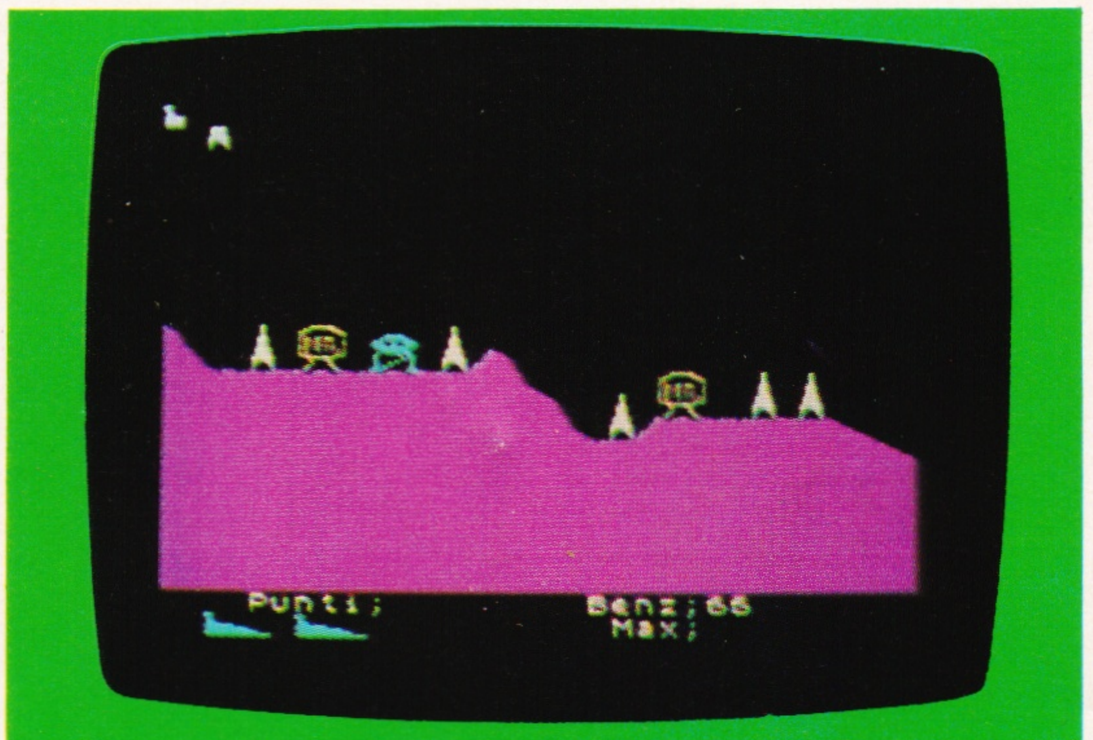
6	sinistra
7	destra
Ø	fuoco
S	gioco
H	pausa

FOOD



VIC 20

STRIKER



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Un'astronave uscita dal raggio d'azione solito cerca di inquinare il cibo dei Visitors sparando giù a raffica più particelle incontaminate. Salvate i Visitors!

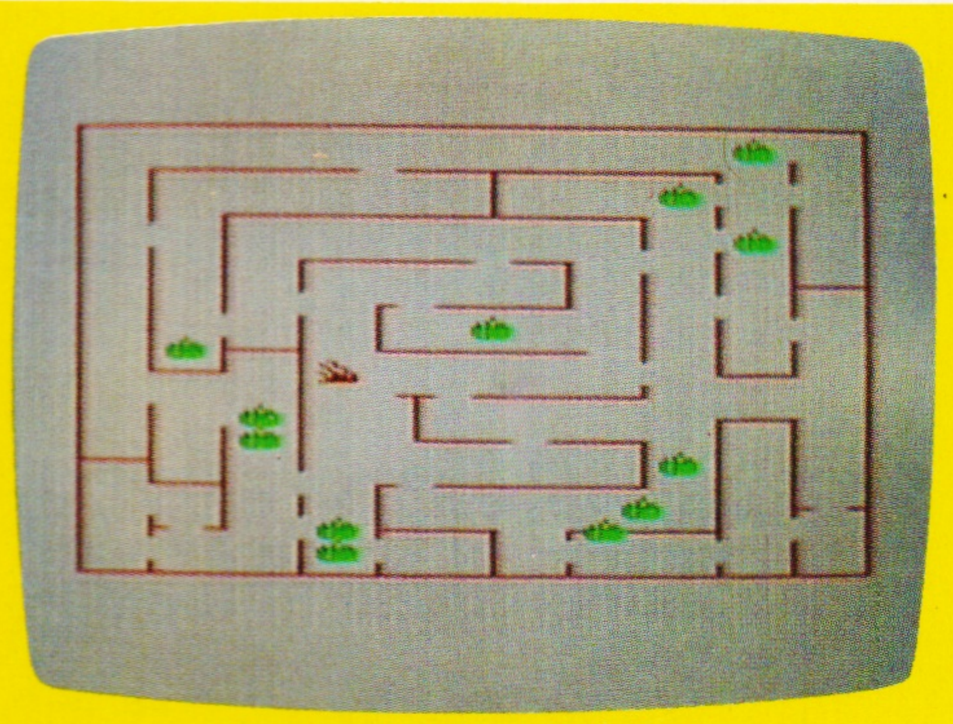
Un veloce aeroplano scorre attraverso lo schermo e bombarda a più non posso. Ogni tanto deve però ricordarsi di colpire i serbatoi di benzina per rifornirsi.

TASTI

JOYSTICK

P	parte
A	percorso
5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra
Ø	fuoco

STYLO

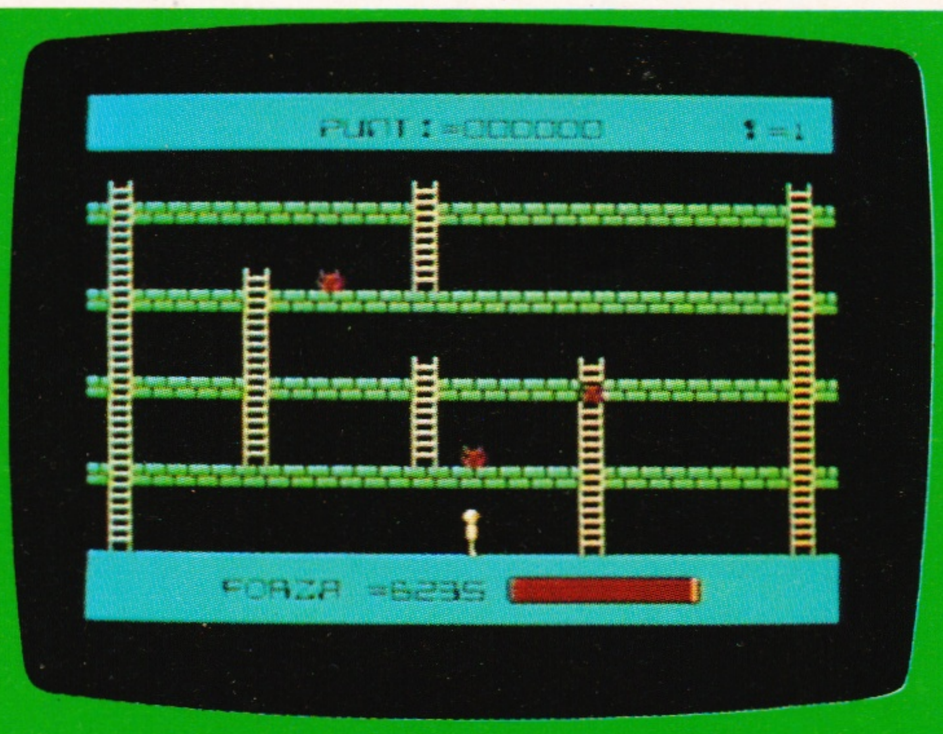


VIC 20

Il ragno Jumper è alle prese con il suo classico nemico, lo schifoso Stylo. Il ragnetto cerca di mangiarsi le mele ma l'animalaccio lo insegue senza tregua. Uffa!

X	basso
W	alto
A	sinistra
D	destra

CRAZY DIGGER



SPECTRUM

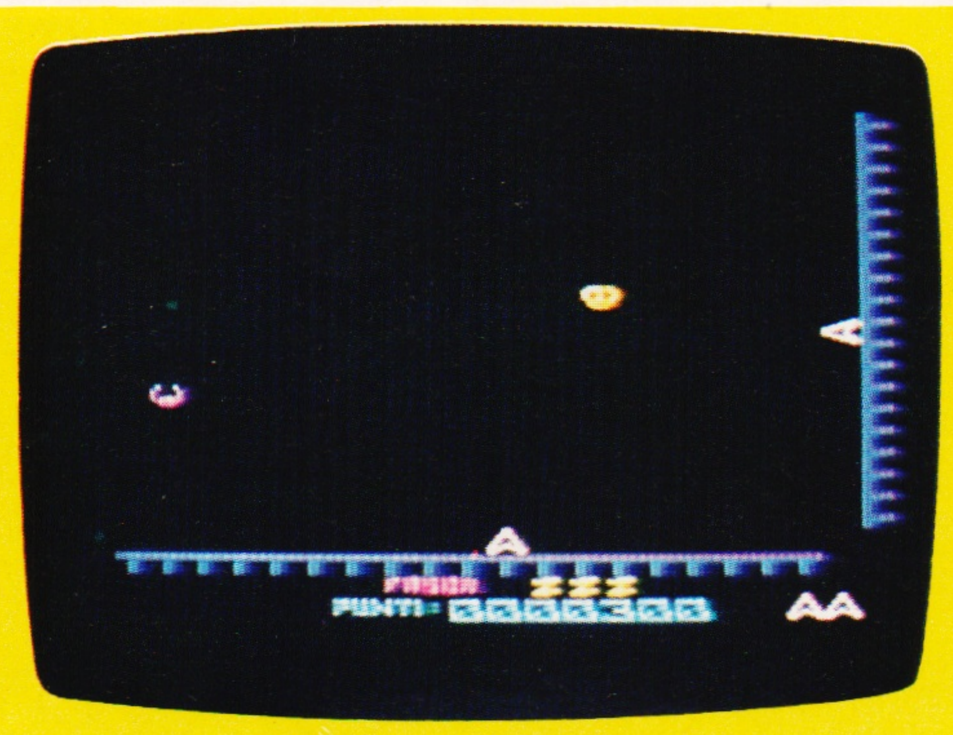
Un intrico di scale per il nostro eroe che deve vedersela con bestie feroci e repellenti. Sale le scale e scava le buche per poi coprire il nemico caduto e morto.

ENTER	tastiera
J	joystick Kempston
6	sinistra
9	destra
8	alto/scava
7	basso/riempie
G	gioco
F	pausa

CHE GIOCO E'

TASTI

OPTIX



VIC 20

PICK MAN

SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Nel nostro mirino optoelettronico compaiono ogni tanto degli alieni che dobbiamo distruggere. Manovrando il joystick spostiamo i congegni di puntamento e... fuoco!

Benvenuto nel nostro gioco Mr. Pick Man. Crediamo di conoscere abbastanza le regole del gioco per poterla mettere in guardia. Ci sono quattro terribili fantasmi!

TASTI

JOYSTICK

(espanso a 8K)

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra

PER LA REDAZIONE DI PROGRAM

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Program e Special Program, presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

Io sottoscritto ..... anni.....

abitante a..... in via..... Tel. .....

vi suggerisco di inserire nella rivista più articoli riguardanti

- Tecnica di programmazione
- Listati di giochi
- Listati di «Utilità»
- Novità
- Vita dei club
- Vendita, scambio e acquisto di hardware e software
- Notizie su altri home computer

Qualchealtrosuggerimento.....

.....

.....

Vorrei inoltre che fosse inserito su Special Program il seguente gioco (o simile)

.....

STREPITOSO!

E' IN EDICOLA IL N° 9

PLAYGAMES

10 NUOVISSIMI AFFASCINANTI GIOCHI PER IL VOSTRO

VIC 20 E SPECTRUM 48 K.

DA NON PERDERE!

GAMES TOP 20

SPECTRUM TOP 10

1	**GHOSTBUSTERS** (ACTIVISION)
2	**BOOTY** (FIREBIRD)
3	**KNIGHT LORE** (ULTIMATE)
4	**UNDERWURLDE** (ULTIMATE)
5	**SKOOLDAZE** (MICROSPHERE)
6	**MATCH DAY** (OCEAN)
7	**DALEY THOMPSON'S DECATHLON** (OCEAN)
8	**AIRWOLF** (ELITE)
9	**SELECT 1** (COMPUTER RECORDS)
10	**HUNCHBACK II** (OCEAN)

COMMODORE 64 TOP 10

1	**GHOSTBUSTERS** (ACTIVISION)
2	**DALEY THOMPSON'S DECATHLON** (OCEAN)
3	**BOOTY** (FIREBIRD)
4	**HUNCHBACK II** (OCEAN)
5	**SELECT 1** (COMPUTER RECORDS)
6	**RAID OVER MOSCOW** (US GOLD)
7	**MATCH POINT** (PSION)
8	**SPYHUNTER** (US GOLD)
9	**TORNADO LOW LEVEL** (VORTEX)
10	**JET SET WILLY** (SOFTWARE PROJECTS)

NON HO PAURA DEI FANTASMI

INTERVISTA A DAVID CRANE

Proveniente dalla California, abbiamo intervistato David Crane, creatore di **Ghostbusters** e programmatore numero uno della Activision.

Ghostbusters non è stato certamente il primo grande successo di David, che ha scritto parecchi dei primi giochi Activision per le macchine Atari VCS, per non parlare di **Pitfall** e di **Decathlon**, disponibili anche per il Commodore.

Ghostbusters è stato tuttavia il primo gioco che David ha creato direttamente per il Commodore: in precedenza egli scriveva soprattutto per i micro Atari, e le versioni per il Commodore arrivavano soltanto in seguito.

"Sono andato a vedere il film quando era campione d'incasso negli Stati Uniti, ma ancora non sapevo che l'Activision stava contrattando la cessione dei diritti per computer con la Columbia. Per fortuna, il film mi era piaciuto, poiché circa due settimane dopo mi hanno domandato se volevo scrivere un gioco basato su **Ghostbusters**. La cosa mi interessava, ma il guaio era che lo volevano nel giro di sei settimane.

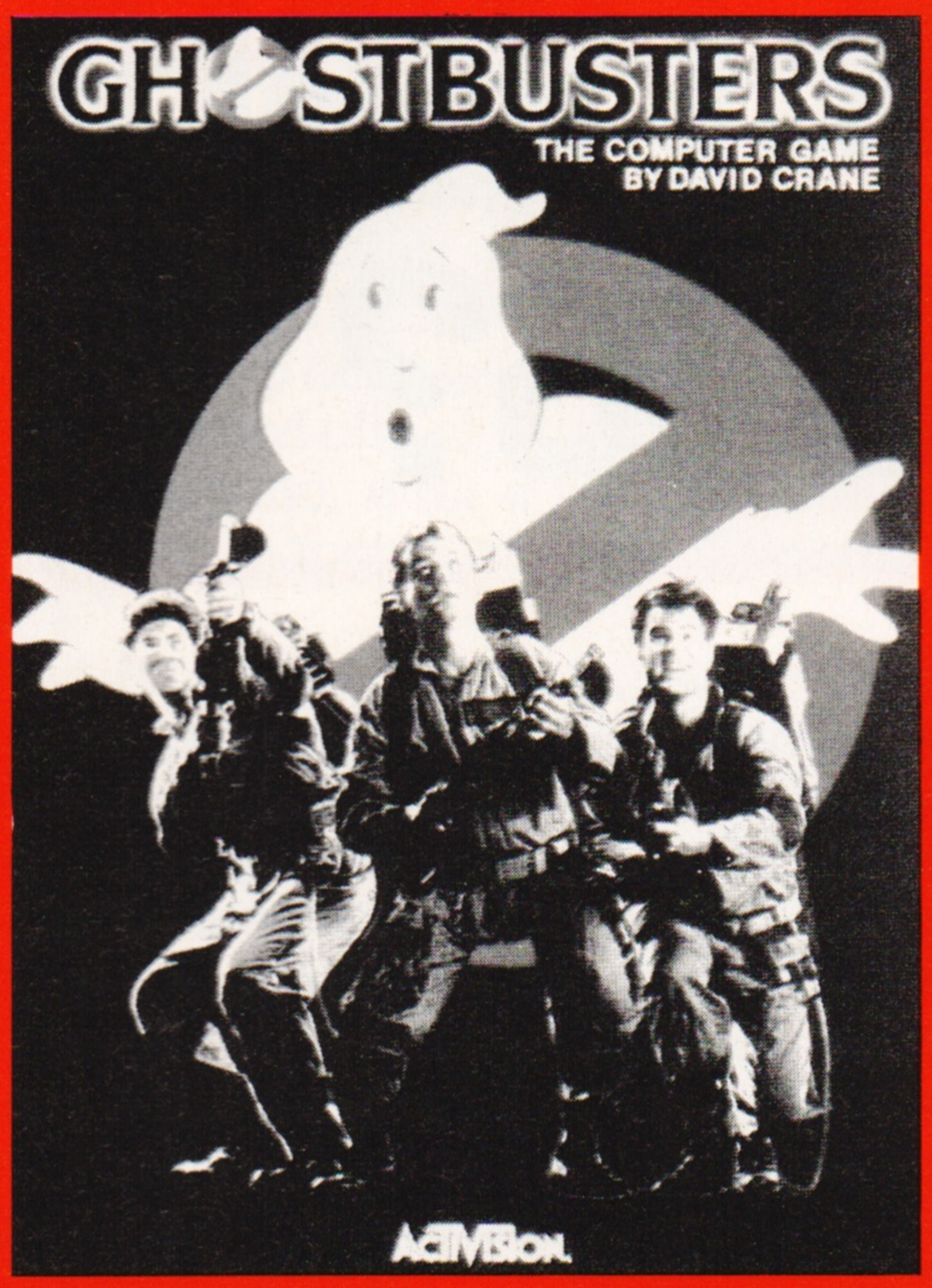
"Di solito per un gioco mi ci vogliono circa otto mesi. Nei primi due mesi elaboro uno schema di gioco globale e scrivo gli schermi. Nei sei mesi successivi mi dedico al lavoro di rifinitura, alla cura dei dettagli e al debugging."

"**Ghostbusters** mi interessava, ma non ero certo di potercela fare da solo. È stato così che per la prima volta la Activision ha deciso di affidare un nuovo gioco a un lavoro d'equipe: a me la responsabilità del look e dei contenuti del gioco, e ad altri il lavoro minuto."

"Quella sera stessa sono tornato a vedere il film (questa volta con un atteggiamento mentale piuttosto diverso!) e mi sono accorto di poter usare in **Ghostbusters** alcuni schermi di un al-

tro gioco al quale pensavo da tempo. Insomma, ora l'opera sembrava più facile. Ho accettato, e da quel giorno ho cominciato a fare le ore piccole."
Gli schermi a cui David "pensava da tempo" erano quelli dell'acquisto degli apparecchi e della veduta verticale dell'auto sulla strada usati entrambi nella versione finale quando il team degli acchiappafantasmi parte per andare a intrappolare gli slimers.
"Avevo la vaga idea di un gioco in cui si comprassero delle armi per sconfiggere tutti i cattivi che si sarebbero incontrati in seguito, e mi è venuta come il cacio sui maccheroni per **Ghostbusters**."
David ha usato questi schermi come punto di partenza. "Mi sono seduto, e meditando sulle condizioni in cui mi trovavo a lavorare ho steso un piano di gioco globale nel giro di due giorni. Le condizioni erano queste: avevo già alcuni schermi, dovevo produrre un gioco chiaramente imperniato sul film e che ne mantenesse alcune caratteristiche e volevo conservare lo humor del film. Al tempo stesso, desideravo anche scrivere un gioco che avesse una validità propria anche senza il marchio **Ghostbusters**.
"Tenevo particolarmente agli aspetti comici, come l'aspirapolvere e il sensore di toffolette. Dopotutto, andare a caccia di fantasmi con un aspirapolvere non è esattamente hi-tech!"
David è anche autore della musica che caratterizza **Ghostbusters**. "È stato piuttosto facile. È bastato prendere lo spartito della canzone di Ray Parker Jr. e adattarlo alla capacità del Commodore. In quel momento la canzone era un grande successo, e ho pensato che sarebbe stato bello metterci anche le parole. È così che mi è venuta l'idea della palla che rimbalza all'inizio."
"Il discorso non è roba mia, l'ha commissionato la Activision a una ditta ca-

liforniana, la Electronics Speech Systems. Ce l'abbiamo messo perché era divertente, e quel che volevamo era, soprattutto un gioco divertente."
La versione finale di **Ghostbusters** è stata consegnata alla Activision proprio allo scadere delle sei settimane concesse. Da allora, David non ha ancora ripreso a lavorare a un nuovo gioco. Il lavoro di equipe di **Ghostbusters** l'ha entusiasmato tanto che vorrebbe poter realizzare così tutti i futuri giochi della Activision. "Sto cercando di far prendere piede al concetto di lavoro d'equipe, e di fondare un team dei creativi più giovani della Activision. Se poi mi viene un'idea per un nuovo gioco, posso sempre lasciar perdere tutto per andare a lavorarci sopra."
A parte la straordinaria rapidità con cui **Ghostbusters** è stato realizzato, questo gioco ha segnato per David una svolta anche in altri campi.
"In precedenza mi limitavo a sviluppare le mie idee, non avevo un tema sul quale scrivere. Sono alla Activision da cinque anni e ho provato tutti i tipi di gioco possibili. Credo che il solo gioco con cui non mi sia mai cimentato sia quello avventuroso serio.
"Di solito lavoro a qualcosa che uscirà sul mercato otto mesi dopo. Insomma, mentre tutti scrivono giochi spaziali, io so che devo scrivere di tutto tranne che un gioco spaziale, perché quando lo avrò finito sarà probabilmente passato di moda."
Chi ha una buona memoria ricorderà i primi programmi di David, titoli come **Dragster**, **Fishing Derby**, **Laser Blast**, **Freeway** e **Grand Prix**, tutti per l'Atari VCS. A differenza della Gran Bretagna, il mercato americano era concentrato più sui giochi da console che su quelli da home computer.
"Quando mi unii alla Activision come socio fondatore, cinque anni fa, avevamo l'impressione che verso gli inizi del 1985 il mercato dei videogiochi avrebbe gradualmente ceduto agli home computer. È proprio questo che è più o meno successo negli Stati Uniti, solo che non ci aspettavamo che i videogiochi avessero un'ascesa e poi una caduta così rapide."
Il primo grosso successo di David nel software è stato **Pitfall**, poi **Pitfall II**, seguito da **Decathlon** della Activision, un grosso successo — tuttavia superato in Gran Bretagna da quello di **Daley Thompson**, della Ocean. Ad ogni modo, negli Stati Uniti David si è guadagnato un seguito pari solo a quello di Jeff Minter nel Regno Unito.
David è sempre stato un mago dell'elettronica, e ha progettato il suo primo computer a tredici anni.
"Sono dell'Indiana, e fu in un liceo dell'Indiana che seguii tutti i corsi possibili e immaginabili di informatica e di elettronica e che progettai un computer che serviva esclusivamente a giocare a punto e croce.
"Quando lasciai il liceo sapevo già programmare in tre linguaggi diversi, ma non c'era nulla di particolarmente appassionante da fare. Mi sarebbe stato facile trovare un posto di programmatore in una banca, per esempio, ma invece andai all'università a studiare ingegneria elettronica."
Dopo aver lasciato l'università, David si trasferì a Silicon Valley e qui progettò microchip per sbarcare il lunario. Un suo amico che a quell'epoca creava giochi per la Atari fece di tutto per persuaderlo ad imitarlo. "Ero un po' esitante, poiché credevo che ci volesse una quantità tremenda di programmazione. Lui però mi convinse che mi sarei divertito, e andai con lui alla Atari."
Non sappiamo se l'attività di creativo di giochi confermò o smentì i timori di David, ma quel che è certo è che ora egli non ha certo intenzione di smettere.
"Mi sembra che negli Stati Uniti l'indu-



stria si sia ormai assestata. Sì, ci sono delle aziende che hanno dei problemi, ma credo che ormai nel campo dello home computer ci sarà una crescita stabile. Per almeno altri due anni voglio restare nel campo del divertimento computerizzato. Credo che sarà molto interessante, poiché il termine 'divertimento' diventa sempre più ampio. Ad esempio, prodotti come **Designer Pencil** o il **Music Studio** della Activision sono divertenti, ma al tempo stesso utili."

Cosa ne pensa David degli imminenti sviluppi nell'industria dello hardware, con un Jack Tramiel che minaccia di tornare alla ribalta?

"Be', noi della Activision ci occupiamo solo di software, quindi non ci importa chi si stia disputando il mercato dello hardware. Continueremo a scrivere programmi per tutte le macchine che si vendono.

"Quanto alle macchine Atari... ci crederò quando le vedrò! Jack Tramiel non ha mai sbagliato una mossa, e negli Stati Uniti parecchia gente lo rispetta a denti stretti. Certo, una macchina con la potenza di un Macintosh a un terzo del suo prezzo sarebbe una grossa cosa.

"E poi c'è il Commodore CI28, che — per quanto ne so — sarà molto simile al 64, ma con delle prestazioni in più. Se mai scriveremo per il I28 facendo uso di queste prestazioni extra, credo che dovremo farlo facendo in modo che il gioco si adatti anche al 64, che ha una diffusione immensa."

E che ne pensa del mercato italiano?

"È strano... non è più evoluto di quello degli Stati Uniti, eppure nel campo della distribuzione e del marketing gli Stati Uniti guardano sempre all'Europa per capire cosa succederà dopo un paio d'anni.

"Quel che non capisco è perché fate tanta fatica per caricare il software dalle cassette: negli Stati Uniti nessuno ha la pazienza di farlo!"

COME? NIENTE SOFTWARE PER IL C 16?

I grossi sconti sul prezzo di listino della confezione introduttiva del C16 hanno portato parecchia gente a concludere che evidentemente la macchina non deve andare molto bene sul mercato del micro. D'altro canto, però, la Commodore sostiene d'aver venduto circa centomila C16, e quindi non si può certo affermare che il numero degli utenti non giustifichi la produzione di software da parte di ditte terze.

E dunque, per rassicurare tutti i proprietari di C16 che non riescono a trovare abbastanza software — e per dimostrare che numerose case di software si sono convinte che il loro mestiere è creare del software — ecco una lista completa e aggiornata (al momento di andare in macchina) di tutto il software disponibile per il C16.

Quali sono i migliori programmi per il C16 finora apparsi sul mercato? Nel genere avventuroso, il migliore è certamente **ACE** (Air Combat Emulator) della Cascade. Non si tratta di un simulatore di volo (non ci sono infatti sequenze di decollo o di atterraggio), ma è comunque emozionante come il **Fighter Pilot** creato dalla Digital Integration per il 64. Impiegando l'altimetro, i controlli di velocità e di altitudine e il radar da combattimento, bisogna raggiungere gli aerei nemici e abbatterli con dei missili a ricerca di calore. Si può controllare sia tramite tastiera che tramite joystick, e la musica e gli effetti sonori sono eccellenti.

Per gli amanti dei videogiochi un po' leziosi c'è **Jack Attack**, della Commodore. Jack è una mite creatura che deve evitare di farsi schiacciare da dei palloni bellicosi schiacciandoli a sua volta per primo. Ci sono dei blocchi mobili che si possono usare come armi, ma c'è un limite di tempo per completare ogni schermo. Con nove livelli di difficoltà, **Jack Attack** (speriamo che ogni riferimento a Jack Tramiel sia puramente casuale) non è forse graficamente eccelso ma è certamente appassionante.

Per chi vuol fare un affare, la confezione di quattro giochi della Tynesoft a meno di 15 sterline è un'occasione unica. I quattro giochi (**Climb-It, Schoot-It, Munch-It** e **Hop-It**) sono versioni di classici giochi come **Kong, Invaders, Pac-Man** e **Frogger**. Pur non trattandosi dei programmi più sofisticati sul mercato, vi daranno certamente ore ed ore di divertimento, e insieme al software accluso al C16 (**X-Zap, Punchy,**

Mayhem e **Picture Builder**) serviranno a gettare le basi di una valida collezione di software.
Sono ormai disponibili anche dei package di utilità. Il **Superfile 16** della Tynesoft è un database economico e di facile impiego che farà felici collezionisti, segretari di club, piccoli commercianti e hobbisti. Ciascun record può definire fino a quindici campi, ed è possibile la ricerca sia numerica che alfabetica.
Il **Graphic Master** della Mr. Chip è un altro package di utilità che permette di ridefinire i caratteri del C16, scrollarli, invertirli e ruotarli e poi memorizzarli su cassetta o dischetto. È questo un package che incontrerà certo il favore degli utenti che hanno scelto il C16 in base alle sue avanzate prestazioni grafiche.
Inevitabilmente, gran parte del software è per ora costituita da giochi da bar, con l'eccezione di alcuni giochi d'avventura e programmi d'utilità. Se la Commodore continuerà a curare il marketing e l'assistenza del C16, è probabile che prima o poi questa macchina potrà disporre di una buona biblioteca di software.

ACORN ELECTRON IN ITALIA

Dopo Sinclair, Amstrad e Oric anche la Acorn ha deciso di entrare nel mercato italiano degli home con il suo Electron. La Ricordi, che da anni si occupa di comunicazione (stampa, radio, dischi, televisione ed ora microelettronica), ha infatti stipulato con la Acorn Computers Ltd. un contratto per la distribuzione dell'Electron in Italia e per la preparazione di software didattico (in collaborazione con la Paravia).
Prima di accennare qualsiasi commento diamo una occhiata alle caratteristiche tecniche e alle prestazioni di questa nuova macchina.

MICROPROCESSORE: 6502 con un clock a 2 MHz. (non molto veloce!)

MEMORIA: 32 Kbytes di ROM e 32 Kbytes di RAM disponibile per l'utente (gli altri 32K sono riservati al sistema operativo, 3.5 K, e al linguaggio di programmazione)

TASTIERA: tipo standard QWERTY a 56 tasti, con 10 tasti definibili e 29 predefiniti, con comandi e istruzioni Basic, (tipo Spectrum) dotati di autoripetizione.

GRAFICA E TESTO: è la caratteristica forse più rilevante dell'Electron, che possiede infatti 7 modi operativi:

modo	risoluzione	testo	colori	RAM usata
0	640x256	80x32	2	20K
1	320x256	40x32	4	20K
2	160x256	20x32	16	20K
3	Solo testo	80x25	2	16K
4	320x256	40x32	2	10K
5	160x256	20x32	4	10K
6	Solo testo	40x25	2	8K

Come si può vedere dalla tabella, testo e grafica possono essere rappresentati contemporaneamente e a più colori, scegliendo di volta in volta il modo operativo più adatto (o per le prestazioni o per il "consumo" di Ram).
Inoltre è possibile ridefinire caratteri e finestre grafiche gestibili in modo autonomo.

BASIC: questo interprete è identico a quello utilizzato dal Personal Computer BBC ed è derivato direttamente dallo standard Microsoft.
È dotato di comandi grafici (limitati purtroppo a PLOT e DRAW) e di una discreta gestione degli errori, oltre ad avere le istruzioni IF... THEN... ELSE, REPEAT... UNTIL e la utilissima AUTO/RENUM.
È possibile inoltre utilizzare variabili locali e definire procedure; manca però una adeguata gestione sonora, forse dovuta al fatto che l'altoparlante incorporato è pilotato da un circuito ad un solo canale.
Da notare il fatto che vi è un assemblatore per il 6502 incorporato, che permette di utilizzare programmi misti in BASIC e ASSEMBLER.

USCITA VIDEO: è dotato di uscita sul canale 36 per il collegamento con un normale apparecchio TV (tramite cavo coassiale) e di una uscita supplementare monitor RGB.

MEMORIA DI MASSA: è costituita (per ora!) da un normale registratore a cassette che viene collegato all'Electron tramite presa DIN a 7 poli e che consente una velocità di trasmissione di 1200 baud.
È però disponibile anche un registratore dedicato, molto più affidabile: il DATA RECORDER BBC.

ESPANSIONI: purtroppo sul retro della consolle si trova una unica porta di

espansione a pettine che fornisce tutti i canali di entrata e uscita necessari per collegarsi solo (e sottolineo "solo"!) a periferiche ed espansioni del sistema, non è cioè possibile collegarsi a periferiche standard se non tramite apposite espansioni della Acorn.
Esiste già sul mercato la PLUS 1, un'espansione che consente di collegarsi con una stampante e un joystick, mentre sarà presto disponibile la PLUS 3 con un disc drive da 3.5".

PREZZO: dovrebbe costare circa 625.000 lire dotato di trasformatore, cassetta con 19 programmi e due manuali (di istruzione e di programmazione).

CONCLUSIONI: da questa breve presentazione sono emersi alcuni degli aspetti positivi e negativi dell'Electron, ognuno di voi potrà giudicare come crede.
Mi preme però sottolineare la semplicità e la versatilità del BASIC BBC, che ha permesso una vasta diffusione dell'Electron nell'ambito del progetto quinquennale per l'insegnamento dell'informatica nella scuola inglese.

QUANDO SINCLAIR COMUNICA: IL QCOM

Le comunicazioni sono forse la parte più "eccitante" ed essenziale di ogni computer; il poter accedere a banche dati (anche in quelle riservate!) o anche solo la possibilità di comunicare con altri utenti è il "sogno" di ogni possessore di computer.
Prova ne sia che nell'ultimo semestre del precedente anno sono stati venduti oltre 150.000 modem, ovviamente (!?!) in Inghilterra, dove esistono varie banche dati e apposite linee telefoniche per la trasmissione dati (in Italia pare ci sia una sola linea, riservata però alle banche e agli uffici commerciali).
Proprio per questa serie di "circostanze favorevoli" Sir Clive Sinclair ha deciso di presentare una nuova periferica per il suo QL, dedicata alle comunicazioni e denominata appunto QCOM.
Il QCOM, costruito dalla OEL, ditta leader nel settore delle comunicazioni, una volta collegato al QL, permette l'accesso a numerosi archivi di dati (Prestel, QNet, etc.) e la comunicazione con altri utenti.
Tanto per fare qualche esempio, alcuni dei servizi forniti sono: posta elettronica, trasferimento dati tra Microdrives, collegamento con più grandi minicomputer, chiamata automatica e registrazione dei messaggi provenienti da altri modem.
Vediamo ora di analizzare brevemente la parte hardware che è costituita da tre unità: QCON, QCALL, QMOD.

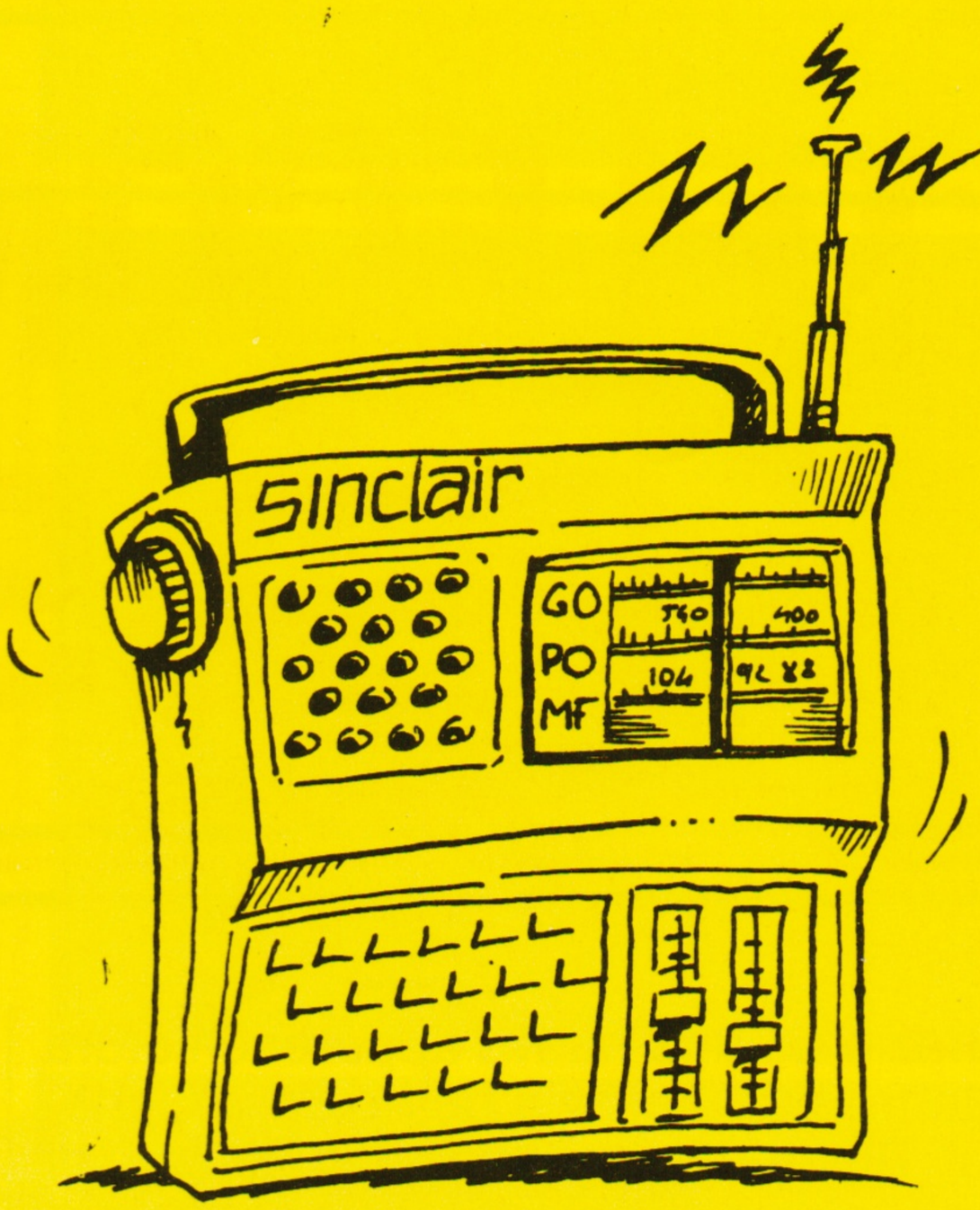
QCON
È un interfaccia a più velocità, contie-

ne il sofisticato software necessario ad abilitare il QL alle comunicazioni e controlla le altre unità (QCALL e QMOD).
IL QCON deve essere collegato con l'Interface 2 (seriale), ma il software può funzionare anche con qualsiasi modem standard collegato attraverso la porta seriale RS-232C del QCON.
Usa un singolo micro chip TI 7000 che controlla il protocollo e la velocità di trasmissione e ricezione dati (da 75 a 9600 baud selezionabile tramite switch).
Viene fornita completa di software (della Scicon) su Microdrive, manuale di istruzione e cavi di connessione a circa £ 75.95 (non è ancora noto il prezzo in lire).

QCALL
Questa unità fornisce al QL alcune caratteristiche veramente non comuni.
È l'unità centrale del sistema, si collega direttamente al QCON, evitando così cavi vaganti, e quindi ad un normale telefono consentendo di effettuare o ricevere automaticamente chiamate che vengono opportunamente selezionate e registrate su microdrive.
Viene venduta al prezzo di circa £ 79.95.

QMOD
È il modem standard V21 della OEL ed ha le stesse caratteristiche degli altri modem con in più una espansione telefonica per chiamate manuali.
Viene fornito con un cavo telefonico da 9' a circa £ 49.95.

L'hardware non è però che una parte del sistema, poiché ciò che lo rende veramente completo è il software.
Tramite software è infatti possibile trasformare il QL in un terminale intelligente in grado di accedere a migliaia di pagine di informazioni, software e comunicazioni varie.



Ce n'è per tutti i gusti: per gli amanti dello shopping è possibile effettuare i propri acquisti direttamente col computer (solo in Inghilterra!) e i patiti del software possono avere invece direttamente a casa loro le ultime novità (è possibile registrare il software proveniente da archivi o da altri utenti sui microdrive).
IL QL inoltre può simulare, grazie sempre a questo package, un terminale VT100 ed accedere quindi ai servizi fino ad ora riservati ai mainframe e ai mini come ad esempio il bollettino di informazioni (24 ore su 24) e la posta elettronica, che permette di lasciare messaggi di qualunque tipo od avere "discussioni" tramite terminale.
Ulteriori vantaggi possono essere ottenuti usando il QL-Quill, un word-processor, o il QL-Archive, un data base, per immagazzinare i dati ricevuti o da trasmettere.

r.a.

TELECOMPUTER PER SORDI

Grazie ad una nuova apparecchiatura elettronica messa a punto dalla General Electric, per i sordi o deboli di udito non è più un problema conversare telefonicamente, senza poter "leggere" le parole sulle labbra dell'interlocutore. L'apparecchiatura, chiamata "Echo 2000", viene costruita negli Stati Uniti dalla Palmetto Technologies, su licenza della General Electric, e viene venduta a un prezzo di circa 250 dollari. È alimentata a batteria, con un'autonomia di sei ore, ed è facilmente collegabile all'apparecchio telefonico.
Le frasi vengono battute, da chi effettua la chiamata, sui normali tasti del telefono e appaiono, all'altro capo della linea, sullo schermo a cristalli liquidi dell'apparecchiatura ricevente, così da poter essere agevolmente lette dai deboli di udito. Il funzionamento dell'apparecchiatura, che è poco più grande di un libro tascabile, è estremamente semplice. Le tonalità generate dai tasti premuti sono trasformate da speciali decodificatori in lettere che scorrono sullo schermo. La chiave del sistema è un circuito integrato in grado di decodificare le varie frequenze generate dai tasti dell'apparecchio telefonico.

"Una volta capito che i segnali prodotti da un microchip potevano essere impiegati per originare delle lettere su uno schermo, il gioco era fatto — confessa Edwin Underkoffler, inventore dell'apparecchiatura brevettata — tutto quello di cui avevo bisogno era un codificatore ed i circuiti per il corretto funzionamento".

VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Koristka, 8 - 20154 Milano.

• Vendo giochi per Vic a L. 26.000 + SP: Attack, Pac Man, Blitz, Spaccamattoni, Torg, Invasione, Labirinto, Antiaerea, Atterraggio, Cavalieri. Per richieste scrivere a:
Gabriele Valli - Via Ghilli, 5 - Cagliari

• Vendo giochi per Vic 20 a prezzi stracciati tra i quali: Motocross, Formula 1, Sci, ecc.
Si accettano anche scambi.
Giovanni Amati - Via Santa Lucia, 123 - Napoli - Tel. 402888

• Vendo Commodore Vic 20, 1 mese di vita con garanzia a L. 150.000
Regalo insieme 40 giochi.
Pitorri Gianni - Via F. Buonamici, 77 - Roma - Tel. 7486608 (dopo le ore 21)

• Vendo Vic 20 + registratore + joystick + manuale di istruzioni + 35 giochi: Milliped, Trout e altri + 4 fantastiche utility: 40 colonne, Easy World. In ottime condizioni, cedo a L. 260.000.
Telefonare nel pomeriggio o scrivere a:
Enea Invernizzi - Via Matteotti, 5 - Cassina De Pecchi (MI) - Tel. 9528106

• Vic 20 Software Club, scambia programmi su nastro-Cartridge. Rispondiamo a tutti.
Scrivere indicando espansioni possedute e specificando i propri desideri a:
Vic 20 S.C. - Ceccarini Alvaro - Via Di Vittorio, 10 - 58022 Follonica (GR)

• Vendo Vic 20 + registratore + Joystick + 4 cassette + 2 libri sul Vic 20 + programmi (listati) Basic e LM + (a scelta) TV b/n per il Computer a L. 50.000. In regalo un libro e listati. Il tutto a L. 350.000 trattabili (senza TV). Occasione!!!
Enrico Dal Pezzo - Viale Einaudi, 15/I - Arese (MI) - Tel. 02/9382067

• Vendo Commodore Vic 20 + registratore + joystick, il tutto a L. 240.000, oppure con 4 cassette contenenti: Formula 1, Gran Prix, Petrolio, Lo sciatore, L'evasione, Il calcio, La briscola, Chopper, Space travel a L. 260.000.
Luca Bastianelli - Via S. Agostino, 7 - Firenze - Tel. 055/211440

• Compro cartuccia a espansione da 16K per Vic 20.
Solo materiale perfetto.
Nesi Emiliano - Via Costanza, 11 - Livorno - Tel. 0586/852583

• Vendo cassetta con: Thriller, Soccer 1, Pit Stop, ecc. a L. 2500 l'uno.
Buratti Benedetto - Via dei Giornalisti, 8 - Roma - Tel. 3453207

Vendo Vic 20 ancora in garanzia completo di manuale di istruzione e registratore + oltre 50 programmi giochi espansi e inespansi + moltissimi listati di programmi e vari manuali sul Vic, il tutto a L. 300.000
Roberto - Via Ugo Betti, 187 - 20151 Milano - Tel. 02/3082308

• Vendo/scambio fantastici giochi per Vic 20 esp. (8-16K) inesp. tra cui: War Games 8K, Tankcommander 16K, Pac man 8K (= sala giochi), Donkey Kong 16K orig., Tutankamen 8-16K (= sala giochi).
Senza espansione: Scramble, Defender, Asteroid, Tron, e tanti altri.
Assicuriamo massima serietà. Prezzi da concordare.
Balducci - Via M. Borsa, 69 - Milano - Tel. 3536051
oppure
Maffi - Via M. Borsa, 65 - Milano - Tel. 3536086

• Vendo per Vic 20: Serpent, Cosmic, Cruncher, Road Race e Raid on Fort Knox, o cambio con espansione 16K
Pellegrini Emanuele - Via Cossa, 18 - Milano - Tel. 716231

• Vendo Vic 20 + registratore + joystick + 100 giochi su nastri + 4 giochi su cartuccia perché acquisto Commodore CBM 64.
Tutto a L. 200.000, in ottimo stato.
Luca Tacchini - Via N. Sauro, 4 - 20033 Desio (MI) - Tel. 0362/626545

• Cerco simulatore di volo, possibilmente a 16K o a 8K.
Telefonare ore pasti a:
Alessandro Lodato - P. Irnerio, 11 - 00165 Roma - Tel. 6231623

• Vendo Commodore Vic 20 + registratore + manuale "Guida al Vic 20" + cartuccia-gioco "Super Smash" + 5 cassette-giochi. Il tutto a L. 200.000. (Il materiale è nuovissimo). Telefonare dalle ore 18 in poi.
Dario Leoni - Via Ninfea, 1 - Cusano Milanino (MI) - Tel. 02/6199443

• Causa passaggio a sistema superiore vendo Vic 20 completo di cavi e alimentatore (8 mesi di vita) in ottime condizioni + espansione 16K nuovissima + 5 numeri Program + 1 numero Playgames + cassette con oltre 30 giochi + libro di istruzioni + 3 libri con oltre 150 listati solo per Vic 20 + cassette: Space Joust ed Exterminator, il tutto a sole L. 400.000 trattabili. Massima serietà.
Telefonare ore pasti a:
Marco Granata - Via Gradisca, 11 - 21100 Varese - Tel. 0332/261141

• Vendo computer Vic 20 + espansione 8K RAM + 4 cassette Program + 2 cassette giochi e utility + 20 programmi per Vic 20, il tutto a L. 200.000 trattabili.
Bussoletti Luigi - Via Della Anemone, 26 - 96010 Cassibile (SR) - Tel. 0931/718562

• Se possiedi un Vic 20, non puoi far altro che fare parte del "Vic 20 Club". Per farne parte, bisogna mandare le proprie idee sul Club, e qualche gioco, per fare cambio con altri soci.
Inviare i giochi o lettere per saperne di più, o telefonare a:
Giulio Ruggieri - Via Giuseppe Sisco, 7 - 00161 Roma - Tel. 06/4244442

• Vendo cassette per Vic 20 o per Spectrum con 10 giochi al prezzo favoloso di L. 6500
Leone Paolo - V.le Scala Greca, 284 - Siracusa - Tel. 56836

• Vendo cartridge "Menagerie", videogame per Vic 20, a L. 20.000, come nuova.
Mirco Gatti - Via T. Folengo, 2 bis - 35100 Padova - Tel. 049/657585

• Vendo joystick ad alta sensibilità "Magnum", 2 pulsanti autofuoco; cavo extra lungo.
Questo joystick è particolarmen-

te adatto per Vic 20-64.
Marco Bertolino - Via Praga, 32 - Palermo - Tel. 516065

• Cerco giochi e programmi per il Vic 20. Prezzo trattabile.
Stefania Arata - Valsarda - Mornico L. (PV) - Tel. 0383/873285

• Vendo cartuccia Cosmic Cruncher a L. 20.000 per Vic 20, oppure cambio con gioco del Calcio.
Roberto Marussi - Via Predabissi, 4 - Milano - Tel. 02/2847096

• Vendo Commodore Vic 20 (4 mesi di vita) + registratore Datasette + 2 manuali d'uso + 2 Joystick + 5 cassette Commodore + 1 cartuccia a L. 250.000.
Di Giorgio Andrea - Via Fonderie, 8 - Parma - 23123

• Vendo Vic 20, poco usato, + registratore 2 CN + espansione di 16K RAM, il tutto a L. 242.000 non trattabili, spese postali incluse. Scrivere a:
Silvino Salvoro - Via A. De Gasperi, 21 - 37050 Vallese (VR)

• Vendo programmi per Vic 20 e Cartridge ottimi prezzi, ma soprattutto massima serietà!
Mario Sirabella - Via Pr. Petromi, 37 - 70121 Bari - Tel. 080/211660

• Vendo o cambio circa 30 listati su giochi per Vic 20 (L. 500), alcuni di questi su cassetta (L. 5000). Cerco inoltre anche espansione 16K a prezzo modico.
Mariotti Enrico - Via Gazzo, 13/1 - Genova Sestri P. - Tel. 010/672002 (ore 13-20)

• Vendo 20 video giochi su cassetta di cui: Frogger, Crazy Monkey, Othello + cartuccia "Garden Wars", tutto a L. 20.000
Andrea Marcialis - Via G. Garibaldi, 132 - Viareggio - Tel. 0584/47695

• Vendo bei giochi per Vic 20 su cassetta: Star Force, Milliped, Trout, Multitron, Opbonian.
Lire 8000 l'una.
Telefonare dalle 21 alle 21.30 a:
Tomasi Luca - P.za Decorati, 1 - Cassina De Pecchi (MI) - Tel. 02/9529027

• Vendo Vic 20 + espansione di memoria 3/8/16K selezionabili + 200 ottimi programmi + 3 cartridges a L. 250.000.
Portulano Nicola - Via S. Francesco, 185 - Francavilla Font. (BR) - Tel. 0831/941872

• Vendo Vic 20 + 52 giochi + espansione 24K a L. 250.000. Telefonare possibilmente dalle 14 alle 18
Nicola Rondoni - Via Trieste, 3 - Casalecchio Di Reno (BO) - Tel. 577921

• Compro cassetta del Calcio (per Vic 20) inespanso a L. 7000 e cassetta totocalcio a L. 10.000
Gianluca Buffoni - Via Cervinia, 58/A - Luino - Tel. 535220

• Vendo Vic 20 nuovissimo di 2 mesi di vita + joystick + ben 180 programmi su cassetta; 13 cassette Program, 8 lezioni su cassette a L. 200.000.
Cerco CBM 64 da comprare a L. 300.000.
Cherubini Valerio - Via Monte Zebio, 19 - 00145 Roma - Tel. 354077

• Vendo 26 videogiochi a L. 110.000. Anche giochi sciolti.
Se qualcuno volesse accettare mi telefoni o mi scriva al seguente indirizzo:
Paolo Saderi - Via Mattioli, 59 - Bergamo - Tel. 035/257734

• Vendo Vic 20 + registratore Commodore Mod CN2 + espansione di momeoria 16K + joystick + software Introduzione al Basic (1 e 2) + numerosi giochi espansi e no. Tutto 3 mesi di vita, verificabile, il tutto a L. 550.000
Daniele Restelli - V.le Molise, 1 - Cinisello Balsamo (MI) - Tel. 02/6176956

• Vendo Videogioco Electronic T.V.G. C&G Teleplay per TV b/n, causa passaggio Vic 20.
15 giorni di vita. L. 35.000 (nuovo costa L. 58.000).
Inoltre vendo gioco Soccer a L. 35.000 (nuovo costa L. 60.000) e 3 cassette per C64 con 6 giochi e una decina di utilità (nuove e mai usate, a L. 10.000).
E per finire vendo rivista Videogiochi n. 11 Gen. 84 a L. 3000
Tasso Fabrizio - Via Clemente IX, 20 - Roma - Tel. 06/6285082 e 6280626

• Vendo Vic 20 + registratore + joystick + espansione di 3-8-16K + 10 numeri di Program (50 giochi) + 5 numeri di Playgames (25 giochi) + 25 cassette piene di giochi e di utility, più 2 libri "Alla scoperta del Vic 20", "Il libro del Vic 20 ", tutto a sole L. 420.000 trattabili.
Marsano Umberto - Via Roma, 1 - Garbagnate (MI) - Tel. 9958913

• Cerco ragazzi disposti a cambiare giochi con me per Vic 20. Ne vendo anche di belli a poco prezzo, da L. 500 a L. 1000 l'uno. Attendo risposta. Telefonare ore pasti e chiedere di:
Gianfranco Fedele - Via Croce di Piperno, 8 - Napoli - Tel. 7679642

• Cerco stampante veloce in buono stato per Vic 20 a prezzo accettabile.
Telefonare dalle ore 13 alle ore 15. Sabato e domenica no.
Bobbo Cristiano - Via Selvanese Iramo, 11 - Zelarino (VE) - Tel. 907826

• Vendo Commodore Vic 20, corredato di circa 180 giochi su nastro + cartridge "Gorf" + 3 libri con programmi + relativi cavetti + manuale.
Il tutto perfettamente funzionante a L. 200.000
Massimiliano Lombardi - Via L. Petrone, 18 - Salerno - Tel. 089/239518

• Cerco espansione per Vic 20 da 8K, sono pronto a scambiare con una cartridge (Omega Race) e un gioco su cassetta della Sirius elettronica, il meraviglioso "Trout"
Cosimo Lianti - Via Roma, 7 - Barcellona (ME) - Tel. 090/9701200

• Vendo Vic 20 + registratore + 17 cassette L.M. + 2 cartucce Poker Apple Panic + Joystick (Spectravideo) + Espanso 3-8-16K Bytes + Rivista varie. Massima serietà.
Affarone. Tutto a L. 330.000, telefonare ore pasti.
Russo David - Vico C. Pisacane, 20 - 97019 Vittoria (Ragusa) - Tel. 0932/985561

• Vendo Vic inespanso + registratore + Joystick + 2 cartridge (Garden Wars e Avenger) + 1 cassetta con 7 giochi + 3 lezioni di Video basic + manuale di Basic + 1 cassetta con 5 giochi, un'altra con 10 e infine l'ultima con altri 5. Il tutto a L. 280.000 non trattabili.
Tini Giorgio - Largo Bastia, 11 - Roma - Tel. 7853912

• Causa passaggio CBM 64, vendo un Vic 20 (2 mesi di vita) + registratore + joystick + 60 video games + 5 cartucce + 6 numeri video basic a L. 300.000
Massimiliano Triggiani - Via Roma, 20 - 80053 Castellammare di Stabia (NA) - Tel. 081/8703284

• Vendo cassette per Vic 20 come: "Atom Smasher" o "Power Blaster" o "Sea Invasion" o "Space Attack", ogni cassetta a L. 8000, e Alien Attack a L. 10.000 (prezzo reale L. 15.000), nuovo!!!
Vittorio Corbani - Via Aldrovandi, 3 - Milano - Tel. 02/2715170

• Vendo per Vic 20, cartuccia gioco "Terra Guard" (valore reale L. 36.000), a L. 25.000, cartuccia usata poche volte.
Inoltre, vendo programmi su cassetta per Vic 20 con o senza espansione. Richiedere elenco dei giochi a:
Alberto Frabetti - Via A. Ricciarelli, 139 - Ferrara - Tel. 0532/61034

• Vendo Commodore Vic 20 + espansione selezionabile da 3-8-16K + 28 cassette con bellissimi giochi + 2 cartridge per un totale

di L. 550.000 che vendo al prezzo di L. 450.000. Solo se interessati scrivere a:
Pietro Negro - Via Firenze, 2 - Lecce

• Vendo Vic 20 + espansione 3-8-16K RAM + registratore + 3 cartucce + 100 videogiochi su cassetta, il tutto a L. 400.000 trattabili. A chi acquista il tutto in regalo il Joystick.
Giovanni Baglioni - Piazzetta C. Musi, 3 - 40127 Bologna - Tel. 051/511978

• Vendo materiale per Commodore Vic 20, faccio cassette con giochi e programmi a richiesta con espansione o senza, tutta ad un prezzo speciale (indipendentemente) dalla quantità di giochi, solo L. 15.000
Arzillo Luigi - Via Albawa, 100 - S. Maria C.vo (CE)

• Vendo per Vic 20, le seguenti cassette: "Q bonian" (Q bert), "Super Arcade n. 1", il n. 2 di Commodore Club, e vari giochi. Inoltre un corso: "come usare il computer direttamente dal computer", 30 lezioni con prezzo da concordare.
Manni Giuseppe - Via Toscana, 8 - Mestre (VE) - Tel. 041/916466

• Vendo per Vic 20 inespanso, cassetta contenente i seguenti giochi: Galaxia, Gun-Fight, Rana, Formula 1, Space Invaders, King Kong, Totocalcio, Black-Jack, U-Boot etc. a sole L. 10.000 + spese postali.
Vincenzo Macaione - Via Consolare Pompea, 15 (Contempl.) - Messina - Tel. 090/46537

• Compro listati di utilità come dieta economica, familiare, ecc. ad un prezzo accessibile.
Compro il giro delle olimpiadi con le sue diverse gare; compro anche il gioco "Pecos Bill", il tutto per il Commodore Vic 20.
Luca Perticarari - Via XX Settembre - San Severino (Marche) - Tel. 0733/637039

• Vendo Vic 20 in ottimo stato corredato di: registratore (1530 C2N) + Joystick + Paddles + Interfaccia + Espansione 32K selezionabile 3K, 16K, 24K + grafica, + 3 manuali e tanti programmi su cassetta.
Vozza Davide - Via P. Gobetti, 4 - Cattolica (FO) - Tel. 0541/951685

• Vendo Vic 20, 6 cartridge, un manuale per giochi in italiano e per finire 3 cassette e uno joystick.
Prezzo trattabile.
Telefonare il sabato e alla domenica dalle ore 13 alle 14 a:
Vandone Roberto - Via San Giovanni, 114 - Oleggio (NO) - Tel. 0321/92135

• Cerco divertenti giochi per il Vic 20 a buon prezzo (anche con joystick) e cerco espansione per 16K.
Francesco Giordano - Via Garibaldi, 7/4 - Varazze (SV) - Tel. 019/98683

• Cerco espansione di memoria da 8-16K, oppure 18K per Vic 20, prezzo massimo L. 90.000, purché in ottime condizioni.
Stefano - Via Rombon, 39 - Milano - Tel. 2140984

• Vendo Vic 20 + confezione originale completa di tutto + interfaccia per registratore + paddles Commodore + varie riviste su Vic 20 e Basic + vari programmi. Prezzo L. 140.000, tutto perfetto!
Davoli Pietro - Via Zacconi, 24 - Rubiera (Reggio E.) - Tel. 0522/620379

• Vendo programmi per Vic 20 bellissimi su cassetta, potete scegliere tra questi giochi: Sette e mezzo, Gangster, Hunga Munga, La bilancia magica, Visitors,

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Program e Special Program, presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **PROGRAM N. 15**

VENDO **COMPRO** **CERCO** **TROVO**

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni** .....

Griglia, Mr. Chomp, Shuttle in fuga, Tron, Killer, Mirage, Oroscopo, ecc.) a L. 2000 l'uno.
Scrivere a:
Cremoni Andrea - Viale Gramsci, 166 - Crevalcore (Bologna) - Tel. 051/981211

• Cambio e vendo programmi di ogni genere. Mi interessano utilities e programmi per Assembler. Cerco programmi per la gestione del Floppy Disc.
Giancarlo Ruiu - Via Giordano Bruno - 07026 Olbia - Tel. 0789/22030

• Vendo Vic 20 + registratore aventi entrambi 4 mesi di vita, + in regalo, 2 cassette di Program + 1 di Playgames e 16 su cassetta normale.
Tutto a L. 375.000 trattabili
Fontana Antonio - Via Vespucci, 24 - 09045 Quartu S. Elena (CA) - Tel. 812277

• Udite!!! Per 33.000 lire vendo cartuccia Omega Race + cassetta Bewitched per Vic 20 o singolarmente. Scrivere o telefonare a:
Fabio Sanfilippo - C.so Trapani, 78 - Torino - Tel. 382937

• Vendo per Vic 20 inespanso giochi in linguaggio macchina a sole L. 1000 cad. Ordinazione minima 10 giochi. Ai primi 10 acquirenti regalo altri 10 giochi. Per gli altri, ogni 10 giochi, 5 in regalo.
Vincenzo Macaione - Via Consolare Pompea, 15 - Contemplazione (Messina) - Tel. 090/46537

• Vendo Vic 20 a L. 170.000 usato pochissime volte. Telefonare ore pasti.
Massimo Ternelli - Via Risorgimento, 13/B - Como - Tel. 031/505895

• Vendo Vic 20 (L. 100.000) + registratore (L. 80.000) + memoria 3-8-16K (modificata per copie Cartr. L. 100.000) + S.E. (L. 35.000) + interfaccia 3 slot Reset - Dev. I, II, V blocco (L. 40.000) + libri varii intr. Basic con cassette vol. I e II (L. 50.000) + cassette programmi (i più belli). Scrivere a:
Mario Novelli - Via Cavour, 15 - 21013 Galvarato

• Vendo Commodore Vic 20 + registratore + una cassetta gioco + istruzioni in Italiano a L. 250.000.
Telefonare ore pasti.
Gabriella Allegretti - P.za Carrara - Milano - Tel. 8493221

• Vendo Commodore Vic 20 + 16K Ram + varie cassette giochi e utilità a L. 250.000.
Franco Ducco - C.so Orbassano, 249 - Torino - Tel. 361174 (ore serali)

• Vendo Vic 20 con espansione 16K + 8 cassette Program e 2 cassette Playgames e 4 cartucce a L. 15.000 l'una e vendo tutto a L. 200.000
Gianluca Previti - Via Lodi, 6 - Messina - Tel. 090/2938035

• Vendo per Vic 20 giochi o utility come: Frogger (3K), Crazy Kong, Pac man, Multi Tron (L. 5000 a scelta). Per maggiori informazioni scrivetemi, rispondo a tutti.
Belfiore Giuseppe - Via Trento, 30 - 98076 S. Agata M/llo (ME)

• Vendo per Vic 20, tanti bei programmi, tra cui: Piano Vic, Surf, No Cat, U-Boat, Crazy Kong, Labirinto 3D, Galaxian, Sette e mezzo, Caverna, Bomber, Tron, ecc. Per richiedere la lista inviare L. 700. I prezzi variano dalle L. 1000 alle L. 2000.
Omar Donati - Via Rigardana, 15 - 47040 Ospedaletto di Rimini (Forlì) - Tel. 0541/758221

• Vendo Vic 20 + Esp. 8-3-16K + 200 giochi + giornali + cartuccia Jupiter Lander + registratore Commodore + libro "Alla scoperta del Vic 20" a L. 500.000 contrattabili.
Telefonare ore pasti a:
Ascanio Vitale - P.zza Mondragone, 9 - 80132 Napoli - Tel. 402698

• Vendo cartridge Demon Attack per Vic 20 nuovissima, ottime condizioni, magnifica grafica. Vendo inoltre videogiochi su cassetta per Vic 20 e scambio programmi per Commodore 64, per prezzo e accordi vari telefonare ore pasti a:
Andrea Biagiotti - Via del Giglio, 79 - Figline (FI) - Tel. 055/958903

• Compro espansione di 16K RAM per Vic 20, in buone condizioni, ad un prezzo da decidersi. Telefonare dalle ore 15 alle ore 20
Antonio Scaiano - Via Camelie, 13 - Rozzano (MI) - Tel. 8254728

• Vendo Vic 20 con registratore, joystick, manuale, cartuccia del poker, 6 cassette enciclopediche e 50 giochi, tutto a L. 450.000 trattabili.
Scrivere o telefonare a:
Michele De Cerbo - Via Vitruvio, 201 - Formia (Latina) - Tel. 0771/267460

• Cerco espansione 16K RAM per Vic 20 perfettamente funzionante e di modico prezzo.
A. Marinelli - Via Regina Marg., 33 - 64027 S Omero (TE) - Tel. 88582

• Cerco programmi per Vic 20 (senza espansione) a prezzo di affare. Possibilmente listati scritti chiaramente.
Mario Errico - Via Posillipo, 406 - Napoli - Tel. 681829

• Vendo 10 splendidi giochi per Vic 20 in cassetta (Pac man, Indianapolis, Honey Money, Caccia Sub., Fonzi, Star Bowl, Frogger, Enduro, Asteroids) a L. 7000. Telefonare a:
Tassone Ploro - C.so Italia, 59 - 10086 Rivarolo Can. (TO) - Tel. 0124/27026

• Vendo Commodore Vic 20 + registratore + joystick + 50 videogiochi + libro "Alla scoperta del Vic 20", al valore di L. 280.000, tutto con garanzia.
Colosetti Mauro - Via Cesare Battisti, 39/13 - S. Donà di Piave (VE) - Tel. 0421/560266 (ore pasti)

• Vendo programmi per Vic 20 a L. 1000, chi ne prende più di 5, ne ha 1 in omaggio, tra cui: Totocalcio, Pac man, Space Barrel e altri.
Frosali Cristina - Via Foliero Vezzone, 12ª/5 - Genova - Tel. 448596

• Compro espansione da 8-16K Bytes + cassetta calcio (il tutto per il Vic 20) a prezzo ragionevole.
Vendo cartuccia con un gioco a L. 25.000 (Supersmasch o Gorf)
Fabio Tenerini - Via Armando Diaz, 75 - Perugia - Tel. 752525

• Vendo Commodore Vic 20 (1 mese di vita) con garanzia a L. 150.000
Regalo insieme 40 giochi (dopo le ore 21)
Pitorri Gianni - Via F. Buonamici, 77 - Roma - Tel. 7486608

• Vendo 20 programmi su cassetta o su disco a sole L. 5.000 per Vic 20 inespanso.
Fini Pasquale - V. Cardinal Massaia, 10/C - S. Giovanni Rotondo (FG) - Tel. 0882/851577

• Vendo e compro listati di giochi per Vic 20 inespanso, inoltre vendo cassetta contenente 20 giochi, tra cui: Taker, U-Boot, Briscola, ecc. al prezzo speciale di L. 25.000. Cerco inoltre espansione di 16K RAM selezionabile, ad un prezzo tra le L. 70.000 e le L. 80.000
De Diana Valentino - Via Baodevin, 410 - Lozzo Capore (BG)

• Vendo per Vic 20: Serpent (nastro) e (in cartuccia) Cosmic, Cruncher, Road Race, Raid on Fort Knox, o cambio con espansione 16K.
Emanuele Pellegrini - Via Cossa, 18 - Milano - Tel. 716231

• Vendo giochi per Vic 20 inespanso (Quak, Bang, Attack, Tilt, Bomber, ecc.) all'incredibile prezzo di L. 6000 cad. per la lista degli altri giochi e ulteriori informazioni scrivere a:
Giuseppe Campagna - Via N. e T. Porcelli, 14 - Napoli - Tel. 081/

È IN EDICOLA!!!

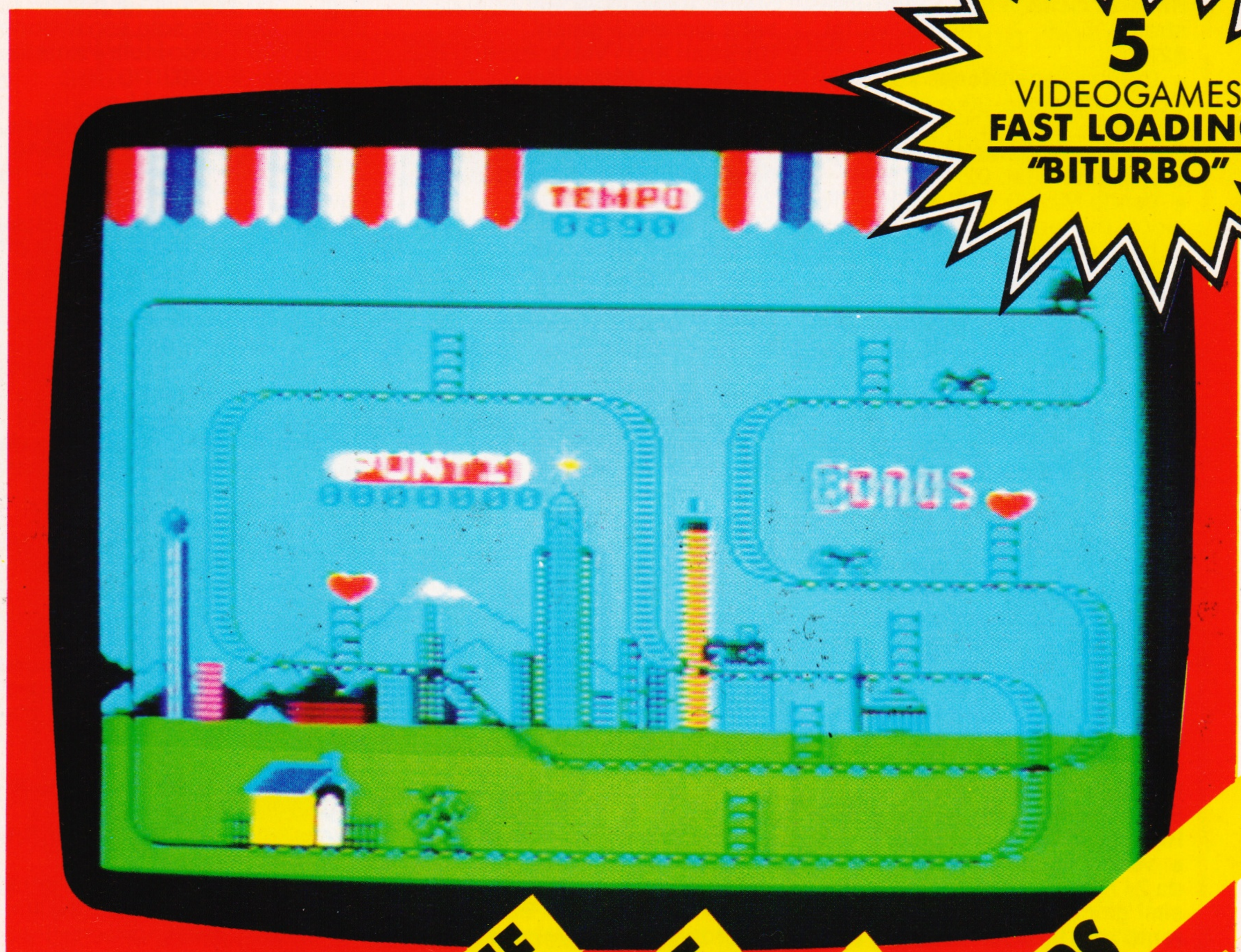
MENSILE
ANNO I - N. 4

EXTRA

PLAY

32 PAGINE A COLORI CHE "GIRANO" SU **SPECTRUM 48 K**

5
VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"



SALA CALDAIE
MISTER CLIVE
BALIOX
DAUBERS
KONGO

616189
• Compro programmi scolastici (Geografia, Matematica, Inglese). Sono disposto anche a scambiare con i miei videogiochi (Crazy Kong, Dig Dug, Poker, ecc.) Scrivere o telefonare a:
Giuseppe Barbarotta - Via Carlo Bergamini, 7 - Palermo - Tel. 091/596287
• Vendo Commodore Vic 20, Joystick + 4 casserte espansioni (3K) (Avenger, Piratello, Supersmash, Road Race) + cassetta per registratore con 6 bei giochi + istruzioni italiane. Solo L. 300.000
Francesco Tesoro - Via Fibalmarina, 18 - Torino - Tel. 671104
• Cerco cassetta del calcio per Vic 20; telefonare ore pasti.
Roberto Scaccaluga - Via Ginestrato, 5/26 - Genova - Tel. 821832
• Cerco espansione 16K per Commodore Vic 20 a L. 60.000 trattabili.
Carlo Vogel - Via Matteo Bandello, 16 - Milano - Tel. 02/4982986
• Vendo Vic 20 + 3-8-16K + 16 giochi da Cartridge tipo: Sub War, Q bert, Cosmic cruncher, Radar Ratrace, ecc. + 3 Cartridge + 8-9-10 Program, 2-3-4-5 Playgames e altri giochi e utility a L. 300.000.
Lupo G. - Via Concordia, 6 - Massalengo (MI) - Tel. 0371/78558
• Vendo Vic 20 + registratore + espansione a 3-8-16K RAM + Cartridge "Visible Solar Sistem" + 70 giochi in cassetta, il tutto a L. 400.000.
Vignon Alessio - Via G. Rasori 2/1 - 490062 Genova - Tel. 490062
• Vendo per Vic 20 cassetta contenente i seguenti 16 programmi: Space Invaders, Pac Man, Scramble, Carneval, Centipeds, Snake Pit, Blitz, Pooyan, Wall, Golf, Sette e mezzo, Labirinto 3D - Briscola, Formula 1, Easy Word, Totocalcio. Quasi tutti in L.M. e alla modica cifra di L. 15.000 + L. 3500 di contrassegno se desiderato.
Salvo D'Urso - Via La Farina, 3B - Riposto (CT) - Tel. 935075
• Vendo espansione per Vic 20 da 24 K mai usata!!! Inoltre tantissimi giochi in regalo per l'acquirente a L. 90.000 trattabili.
Luigi - Via S. Cerboni, 6 - P. Azzurro - Tel. 0565/95081
• Vendo Vic 20 + registratore + 100 programmi (di cui molti in LM) + Cartridge + Joystick + 7 riviste con molti programmi + manuale e cavetti. Il tutto a L. 320.000 (nuovissimo)
Latini Emiliano - Via L. Rava, 7 - Roma - Tel. 06/527204
• Vendo Vic 20 (nuovissimo) super espansione da 3-5-8-16K RAM, tanti giochi, spiegazione in Italiano, alimentatore e cavi vari a L. 230.000. Cerco qualcuno che abbia giochi simili a quelli del C.64, ma soprattutto: Calcio, Tarzan, Popeye, Decathlon.
Coscarella Eugenio - Lg. T. Pietra Papa, 159 - Roma - Tel. 06/5587197
• Cerco i seguenti programmi per Vic 20 con o senza espansione: Q bert, Formula 1, Serpente, possibilmente su cassetta.
Gironi Luca - Via Edera, 53 - Ponticella (BO) - Tel. 051/476485
• Vendo programmi (su cassetta) per Vic 20 a L. 1000 cad. + spese postali.
Per avere la mia lista spedire L. 500 in francobolli. Per ogni cassetta almeno 5 giochi.
Christian Alpi - Via G. Poiré, 178-2 - Genova Manesseno - Tel. 4092116
• Cerco espansione per Vic 20 di memoria 8-16-24-32K a prezzi bassi, e scambio cassette del Vic 20. Telefonare ore pasti.
Angelo Graziano - Via Astico, 20 - Milano - Tel. 2593095
• Vendo Commodore Vic 20 con 6 cartucce e 3 cassette, 2 contenenti 5 giochi ciascuna + Joystick e registratore. Costo L. 400.000
Tommaso D'Anzo - Via di Vocuono, 79 - Grossino (FI) - Tel. 642019
• Vendo Vic 20 + registratore + joystick + 10 cassette con più di 120 giochi e utility + 1 libro con 20 giochi a L. 240.000
Roberto Citon - Campi Michieli, 1-A - 30121 Murano (VE) - Tel. 041/736129
• Vendo Vic 20 + 2 manuali "Introduzione al Basic" + 4 cartucce + 55 giochi per registratore al prezzo di L. 250.000, e cerco CBM 64.
Prego massima serietà.
Giuseppe Centola - Via E. Cavallino, 26 - Napoli - Tel. 256693 (ore pasti)
• Vendo Vic 20 + interfaccia cassette + espansione 8K + 135 giochi su nastro + Joystick + libri basic + introduzione Basic n. 1 + cartridge "Garden Wars" + numerosi programmi su nastro e stampati, + Super giochi: Pac man, Frogger, a L. 360.000
Martini Giuseppe - Via Torricelli, 6 - Rivergaro (Piacenza) - Tel. 0523/957374
• Vendo Vic 20 + espansione 3-8-16K RAM + 2 manuali istruzioni + 9 riviste + 2 utility + 2 cassette con più di 50 giochi (Pac man, Blitz, Labirinto 3D), il tutto a L. 420.000
Telefonare ore serali (18-19) a:
Graziano Maurizio - Via Buenos Aires - Torino - Tel. 351598
• Cerco espansione 3-8-16K per Vic 20. Prezzo trattabile.
Telefonare ore pasti.
Davide Celli - Via Macanno, 137/B - Rimini (FO) - Tel. 87598
• Vendo cassette gioco per Vic 20 a L. 1000 a gioco, con utility. Vendo gioco per C 64 a L. 2000 a gioco. Potrete scegliere su 250 tipi di giochi. Scambio cassette-gioco per Vic 20.
Angelo De Lorenzo - Via Modena, 9 - Policoro (MT) - Tel. 0835/972546
• Cerco per Commodore Vic 20, registratore, espansione a 16K Ram, sono disposto a pagare L. 90.000. Oppure solo espansione a L. 30.000. Cerco inoltre sintetizzatore per Vic 20.
Telefonare alle ore 14 a:
Angelo De Lorenzo - Via Modena, 9 - Policoro - Tel. 0835/972546
• Vendo Vic 20 + Joystick + 15 cassette con tantissimi giochi + Corso Basic su cassette + listati giochi + 2 cartucce tra cui: "Gorf" + libri e riviste Basic e giochi a L. 230.000
Stefano Chelli - Lorenzo Quartieri, 75 - 55042 Forte dei Marmi
• Cerco espansione 16K e 32K
Marco Travasino - C.so Venezia, 46 - 14100 Asti - Tel. 0141/51619
• Cerco espansione di memoria per Vic 20 da 32K RAM a qualsiasi prezzo.
Scrivere o telefonare a:
Marco Chierchia - C/Mare di Stabia - Tel. 081/8716106
• Vendo Vic 20 + registratore + espansione da 16K + cartuccia Adventure Land + 50 videogiochi tra cui utility come: Vic Speed (turbo tape) e un Word Processing + due libri, compreso il manuale.
Il tutto per L. 490.000.
Per ulteriori informazioni telefonare dalle ore 16 in poi a:
Carlo Della Sala - Via Cavour, 9/C - Avellino - Tel. 0825/35232
• Vendo per Vic 20 giochi in LM in cassetta a sole L. 2000 ciascuno. Si può escegliere fra: Puck man, Trout, Arcadia, Bewitched, Frogger, Catcha Snatcha e molti altri.
Regalo programmi in Basic agli acquirenti.
Inviare L. 600 per catalogo dettagliato a:
Oreste Sorace - Via Pizzicari - 98050 Terme Vigliatore (ME) - Tel. 090/9781661

COMPUTER SCHOOL SERIES

Matematica Fisica · Inglese Ragioneria

e via via tutte le altre materie con il **Computer**

Uno studio più razionale e meno faticoso!

Per ogni materia un volume pratico e specifico per il vostro computer ideato e realizzato secondo gli attuali programmi scolastici.

Cambiate la vostra scuola, mettete il computer al vostro servizio!

IN EDICOLA E IN LIBRERIA

OGNI VOLUME di 128 pagine LIRE 8000

IN LIBRERIA A SETTEMBRE

GREMESE EDITORE

GREMESE EDITORE

88, Via Virginia Agnelli - 00151 ROMA

A SETTEMBRE INEDICOLA IL N.16 DI

PROGRAM

CON ALTRI 10 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI CHE GIRANO SUL "VIC 20" E SULLO "SPECTRUM"

ASSOLUTAMENTE DA NON PERDERE!!